

6. Feladat – Dinamikus programozás és szerkesztés távolság

Adjuk vissza az átszerkesztett p és t szakaszt az alábbi kód átírásával:

https://notebooks.azure.com/AttilaKiss/libraries/AlgorithmsInBioinformatics/html/20%20CG_kEditDp.ipynb

Bemenet: p, t = 'Shakespeare', 'shake spear'

Kimenet: p, t = '[S]hake-speare', '[s]hake spear-'